AGB-BMXJ-JPN
METROID®
ZERO MISSION
メトロイド ゼロミッション
取扱説明書
GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
Nintendo

このたびは任天堂ゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「メトロイド ゼロミッション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応

CONTENTS

シリーズ最新作「メトロイド ゼロミッション」

シリーズ6作目となる最新作「メトロイド ゼロミッション」。今作では、シリーズ最初の「メトロイド」（ファミリーコンピュータディスクシステム専用）で語られなかったエピソードのすべてが明らかになります。

◆シリーズを年代設定順に紹介します。

メトロイド
（ディスクシステム専用）1986年発売
宇宙海賊を壊滅し、銀河文明を救え！

METROID PRIME
（ニンテンドーゲームキューブ専用）2003年発売
「メトロイド」と「METROIDⅡ」の狭間に隠された衝撃のエピソード

METROIDⅡ RETURN OF SAMUS
（ゲームボーイ用）1991年発売
残存するメトロイドを殲滅せよ！

METROID FUSION
（ゲームボーイアドバンス専用）
2003年発売
新生サムス・アランの挑戦！

SUPER METROID
（スーパーファミコン専用）1994年発売
宇宙海賊を壊滅し、メトロイドを奪還せよ！

ストーリー

コスモ歴2003年、銀河系では各惑星の代表者からなる「銀河連邦」が設立された。異文化間の交流が盛んに行われ、多くの星間連絡船が行き来する繁栄の時代を迎えていた。しかしその一方で、連絡船を襲うスペースパイレーツ（宇宙海賊）の登場が、銀河の平和を脅かし始めていた。銀河連邦軍および連邦警察が、その制圧にあたっていたが、神出鬼没かつ凶暴なスペースパイレーツを、この広大な宇宙において確実に取り締まることは、事実上不可能であった。そこで連邦当局は、腕利きのバウンティーハンター（賞金稼ぎ）を雇い、スペースパイレーツと戦わせたのだ。

コスモ歴20X5年、深刻な事件が起きた。「惑星SR388」で捕獲された、未知の生命体を搬送中の銀河連邦の調査船が、スペースパイレーツに襲われたのだ。彼らの目的は、生命体の略奪だった。「メトロイド」という名を持つ、その浮遊生命体は、他の生物に取り付き、生態エネルギーを吸い尽くすという危険な生物であった。しかもβ線の照射により爆発的に増殖させることが可能だという。銀河の謎とされている惑星SR388の滅亡に、この「メトロイド」が起因したであろうという推測は、ほぼ確実視されていた。

「メトロイド」がスペースパイレーツの手によって増殖され、生物兵器として使われるようなことになれば、銀河文明壊滅の危機は避けがたい。連邦警察は必死の捜索の末、スペースパイレーツの本拠地「要塞惑星ゼーベス」を発見、銀河連邦軍が総攻撃を行ったが、スペースパイレーツの激しい抵抗にあい、攻め落とすことはできなかった。地下要塞の中心部では、メトロイドを増殖させる準備が着々と進められているらしい。

連邦当局は最後の手段として、一人のバウンティーハンターをゼーベスの内部に侵入させ、要塞を集中管理している機械生命体「マザーブレイン」を破壊する作戦を決定した。選ばれた宇宙戦士の名は「サムス・アラン」。銀河最強のバウンティーハンターと呼ばれ、不可能と思われる数多くの事件を解決してきた人物ではあるが、その正体は、まったく謎に包まれていた。

単身ゼーベスへの潜入に成功したサムス・アラン。実はこの惑星ゼーベスは、幼き日のサムスが育った場所であった。様々な想いを秘めて、任務を遂行するサムスを待ちうける、マザーブレインの罠。サムスは無事任務を全うし銀河の秩序と平和を守ることができるのだろうか？

操作方法

サムス・アランのアクションの操作

Lボタン

銃口を斜め上に向ける
＋▽銃口を斜め下に向ける

✚ボタン

◁▷ 左右に移動
押し続けると高速ダッシュ

パワーグリップ
ジャンプ中に角につかまる

△ 銃口を上に向ける
モーフボール解除

▽ しゃがむ

▽▽ モーフボールになる

△▽ エレベーターの操作

Rボタン

ミサイルセット
＋Ⓑミサイル発射

Aボタン

ジャンプ
◁▷＋Ⓐ 回転ジャンプ

Bボタン

ショット
ビームやミサイルを発射

チャージショット
押し続けてパワーをためて離す

ボムセット
モーフボールの状態で押す

パワーボムセット
R +ボムセット

STARTボタン

ゲーム中にマップを表示する
マップ画面で R ステータス画面を表示
マップ画面で L スリープモード画面を表示

SELECTボタン

ミサイルを切りかえる
ノーマルミサイルまたはスーパーミサイルに切りかえる
＋R＋L スリープモード解除 (P18)

高速ダッシュ、パワーグリップ、モーフボール、ミサイル、チャージショット、ボム、パワーボムのアクションは、アイテムを得る必要があります。(P22〜P25)

アクション以外の操作

✚ボタン ――― 項目の選択
A ボタン ――― 項目の決定
B ボタン ――― 項目のキャンセル・前の画面に戻る

※A+B+SELECT+STARTボタンの同時押しでリセットします。

アクション解説

おさえておきたいアクションを説明します。しっかりマスターしてゲームを進めましょう。

ジャンプ

●ジャンプ
●回転ジャンプ

Aボタンを押すとジャンプします。左右に移動しながらジャンプすると、回転ジャンプします。

ジャンプ

回転ジャンプ

角につかまる

●パワーグリップ

角に向かってジャンプすると、角につかまることができます。飛び乗れないと思うような場所でも、あきらめずにジャンプしてみましょう。

パワーグリップ

回転ジャンプで敵を倒す

●スクリューアタック

回転ジャンプをしながら敵に体当たりすると、ダメージをあたえることができます。

スクリューアタック

せまいところを通る

●モーフボール

モーフボールの能力を得ると、せまいところが通れるようになります。✚ボタン▽を2回押してモーフボールになって通りましょう。

右のようなところを通るときは、ジャンプして角につかまってから✚ボタン△か◁▷+Aボタンを押すと、自動的にモーフボールになって通ることができます。

モーフボール、パワーグリップ、スクリューアタックのアクションは、アイテムを得る必要があります。(P22～P25)

ゲームをはじめる

1 カートリッジをゲームボーイアドバンス本体にセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押してください。

2 次にサムスデータ画面が表示されます。データは3つまでセーブできます。好きなデータを選んでAボタンを押し、次に「ゲームスタート」を選んで、Aボタンを押してください。

3 次にテキストの表示方法を選ぶウインドウが表示されます。「オトナむき（漢字あり）」か「コドモむき（ひらがな）」を選び、Aボタンを押してください。

4 次に難易度を選ぶウインドウが表示されます。遊びたい難易度を選び、Aボタンを押してください。

つづきから遊ぶ

サムスデータ画面で遊びたいセーブデータを選び、「ゲームスタート」を選んでAボタンを押してください。**最後にセーブしたセーブルーム、またはスターシップ**からゲームが始まります。

オプションについて

サウンドの設定などができます。サムスデータ画面から✚ボタンで「オプション」を選び、Aボタンを押してください。

●サウンド

ヘッドホンを使用するとステレオサウンドでも遊べます。サウンドを選びAボタンを押し✚ボタンでヘッドホンマークを選びます。

●フュージョンのよみこみ

読み込みの方法はP33をご覧ください。

データをセーブする

データをセーブすると、ゲームをつづきから遊ぶときに、最後にセーブしたセーブルーム、またはスターシップから始めることができます。
データのセーブはセーブルーム、スターシップでしかできないので注意してください。

データをセーブする

セーブルームで**セーブユニット**に乗ると、データをセーブするかどうか聞かれます。

セーブユニット

✚ボタンで「YES」を選び、Aボタンで決定します。**「セーブ完了」**と表示されたらセーブ完了です。

＜注意＞
ゲーム中にセーブせずに電源を切ると、前にセーブしたセーブルームかスターシップから始まることになります。

データのコピー・消去

サムスデータ画面で、セーブデータをコピー、消去することが出来ます。

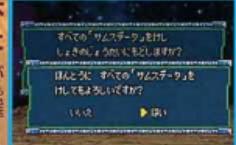
データをコピーする

サムスデータ画面で**「データをコピー」**を選び、Aボタンを押します。コピーするデータを選び、Aボタンを押します。コピー先を選んでAボタンを押すとコピー完了です。

データを消去する

サムスデータ画面で**「データをけす」**を選び、Aボタンを押します。消去するデータを選び、Aボタンを押します。「はい」を選びAボタンを押すと、消去完了です。

全データを消去する

L+Rボタンを押しながら本体の電源スイッチをONにすると、全データ消去画面が表示されます。「はい」を選び決定し、もう一度「はい」を選び決定すると、全データが消去されます。

ゲーム画面

スーパーミサイル

ノーマルミサイル

サムスが持っているミサイルの数。0になると使用できません。

パワーボム

サムスが持っているパワーボムの数。0になると使用できません。

マップ

サムスの現在位置を中心にして、マップの一部が表示されます。
（マップ画面→P16）

エネルギー

サムスが持っているエネルギーの量。0になるとゲームオーバーになります。

エネルギータンク

サムスが持っているエネルギータンク。ひとつのタンクのエネルギーは100です。

ゲート

外部からの侵入者を防ぐためのゲート。ビームなどで開きますが、ミサイルでしか開かないゲートもあります。
（ゲート→P27）

サムス・アラン

エネルギーボール

敵を倒すとエネルギーボールを出すことがあります。これを取ると、サムスのエネルギーが回復します。

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズ状態になりマップ画面が表示されます。マップ画面でAボタンを押すとワールドマップを見ることができます。ゲームにはSTARTボタンかBボタンで戻ります。

この画面では、**サムスが到達した区域が青い色**で表示されます。
緑色に変化する区域は、**本来マップには記されない隠された場所**です。ここには重要な秘密が隠されている可能性が高いので、様々なテクニックや工夫によって発見していきましょう。ゲームの進行に大きく影響します。

マップ画面に表示される項目

S セーブルーム

データをセーブできます。（セーブ→P12）

鳥人像

・アイテムを得ます。
・手の上でモーフボールになると、エネルギー、ミサイル、パワーボムを補給することができます。

サムスの現在位置

スリープモード画面へ

ステータス画面へ

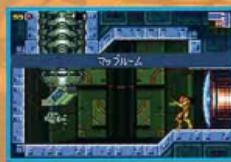
SELECTボタンを押すと他のエリアのマップを見ることができます。

エレベーター

エレベーターユニットに乗り、✚ボタン△・▽で操作してください。

エレベーターユニット

M マップルーム

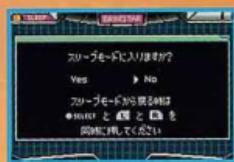
マップルームで、エリアの全体図を取得することができます。（緑色の区域は表示されません。）

○ 取っていないアイテムの位置

● 取ったアイテムの位置

スリープモード

スリープモードに入ると、電源を切らずに電池の消耗を少ない状態にします。ゲームを終了せずに少し休憩したいときなどに便利です。

スリープモードに入る

マップ画面でLボタンを押すと、スリープモード画面が表示されます。✚ボタンで「YES」を選びAボタンを押すと、画面が消え、スリープモードに入ります。

スリープモードを解除する

SELECTボタン+Lボタン+Rボタンを押すと、スリープモードが解除されます。

<注意>
スリープモード中に電源を切ると、最後にセーブしたセーブルーム、またはスターシップに戻ってしまいます。また、スリープモードにして長時間放置すると電池がなくなってしまいますので、注意してください。

ステータス画面

マップ画面でRボタンを押すと、サムスのステータスが表示されます。この画面ではどの能力が使えるのかを確認することができます。✚ボタンでカーソルを合わせることで、各能力の説明も見ることができます。

要塞惑星ゼーベス

要塞惑星ゼーベスの内部を簡単に紹介します。

STAR SHIP スターシップ

サムスの宇宙船。データのセーブ、エネルギー・ミサイルの補給ができる。

CRATERIA クレテリア

惑星ゼーベスの表層部。サムスのスターシップはここに降り立つ。

BRINSTAR ブリンスタ

硬い岩石に覆われ、凶暴かつ危険な原生生物が棲むエリア。

TOURIAN ツーリアン

惑星ゼーベスの中枢エリア。この最深部に機械生命体「マザーブレイン」が存在する。

NORFAIR ノルフェア

地中のマグマの活動が活発な灼熱のエリア。

KRAID クレイド

惑星ゼーベスに潜む最大のボス「クレイド」が生息するエリア。

RIDLEY リドリー

スペースパイレーツ最高指揮官「リドリー」がいるエリア。

パワーアップアイテム

パワーアップアイテムを出現させるには・・

要塞惑星ゼーベス内には、サムスのパワーアップを助けるアイテムがいくつか隠されています。**鳥人像が持つアイテムボールを撃つと、アイテムが出現**します。

アイテムボール

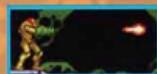
その他、入手方法が異なるものもあります。

ビーム

ショート <SHORT>

初期装備のビームです。

ロング <LONG>

ビームの射程距離が長くなります。敵を離れた位置から倒せる便利なアイテムです。

チャージ <CHARGE>

パワーをためて発射することができます。

<Bボタンを押し続けパワーをため、離すと発射>

アイス <ICE>

敵を一定時間凍らせることができます。また、凍らせた敵には乗ることができます。

ウェイブ <WAVE>

波動状のビームで、障害物を貫通します。

ボム

ノーマル <NORMAL>

モーフボールの状態で、爆弾をセットすることができます。敵にダメージを与える以外にも、特定の床や壁を壊すことができ、無制限に使用できます。

<モーフボールの状態でBボタン>

パワー <POWER>

ノーマルの強化版です。画面中の敵にダメージを与えることができます。数に限りがあります。

<モーフボールの状態でRボタンを押しながらBボタン>

特殊能力

モーフボール <MORPH BALL>

ボールのように小さくなり、せまい通路を通ることができます。

<✚ボタン▽を2回押す>

パワーグリップ <POWER GRIP>

飛び移った壁の角につかまることができます。

スピードブースター <SPEED BOOSTER>

高速ダッシュができます。最高速で体当たりすると敵にダメージを与えることができます。

<✚ボタンで行きたい方向を押したままにする>

助走距離がなければ高速ダッシュはできません。

ハイジャンプ <HI-JUMP>

ジャンプ力がアップし、さらにボールのままでもジャンプできます。

スクリューアタック <SCREW ATTACK>

回転ジャンプで体当たりすると、敵を倒すことができます。

ミサイル

ノーマル <NORMAL>

通常のミサイルです。

スーパー <SUPER>

強力なミサイルです。

ノーマルミサイル、スーパーミサイルはSELECTボタンで切りかえることができます。

スーツ

バリアスーツ <VARIA>

敵からのダメージを軽減します。また、高温地帯のダメージ、有毒液のダメージを無効化します。

サムスのパワーアップアイテムには他にも、ある条件を満たすと使用可能になるものがあります。

タンク

要塞惑星ゼーベス内には、サムスのパワーアップを助けるタンクがいくつか隠されています。

エネルギータンク

サムスの体力の最大値が増え、さらに取得時にはエネルギーがフルチャージされます。

ミサイルタンク

サムスの持てるノーマルミサイルの数が増えます。

スーパーミサイルタンク

サムスの持てるスーパーミサイルの数が増えます。

パワーボムタンク

サムスの持てるパワーボムの数が増えます。

ゲート

ゲートを通過するためには、様々な武器が必要です。

ブルー

全ての武器で開くゲート。

レッド

ミサイルを撃ち込むと開くゲート。

グリーン

スーパーミサイルを撃ち込むと開くゲート。

イエロー

パワーボムで開くゲート。

グレー

ある条件を満たすと開くゲート。

特殊ブロック

要塞惑星ゼーベス内には、能力を使用しなければ突破できない床や壁があります。隠された特殊ブロックはボムの爆発で姿を現します。

フェイクブロック

少し壊れかけたブロックなどはボムやビームによって壊せますが、通常のブロックの奥に隠し通路がある場合があります。床や壁に、こまめにボムをセットしましょう。

スルーブロック

上から乗ると壊れてしまうブロック。乗ってしばらくしてから、壊れるブロックもあります。

ボムブロック

ボムによって壊れるブロック。

パワーボムブロック

パワーボムによって壊れるブロック。

ミサイルブロック

ミサイルによって壊れるブロック。

スーパーミサイルブロック

スーパーミサイルによって壊れるブロック。

ダッシュブロック

高速ダッシュによって壊すことができるブロック。高速ダッシュには助走距離が必要なので、隣の部屋から走らなければならない場合もあります。

スクリューアタックブロック

スクリューアタックによって壊れるブロック。

敵

要塞惑星ゼーベス内には、サムスの行く手を阻む様々な敵が出現します。

ジーマ

足から粘液を出しながら床などにそって上下左右に進む。攻撃力の強い赤色のものと弱い黄色のものの2種類いる。

リッパ

ゆっくりとまっすぐ飛んでいるだけだが、ほとんどの攻撃を受けつけない。

スクリー

天井から大羽をドリルがわりにして、サムスにおそいかかる。自爆時の破片に注意。

クレイド

要塞惑星ゼーベスに棲む、最大の敵。腹、指先から爪を飛ばす。攻撃力が高い。

メトロイド

惑星SR388で発見された浮遊生命体。他の生物に取り付いてエネルギーを吸い尽くす、恐るべき能力を持つ。

ギャラリー・フュージョンギャラリー

エンディングの最後では、クリア条件によっていろいろなイラスト画面を見ることができます。ギャラリーでは、一度見たイラスト画面をいつでも見ることができます。

ギャラリーを見る

一度ゲームを最後まで遊ぶと、サムスデータ画面の「オプション」の中に、**「ギャラリー」**という項目が増えます。✚ボタンで

「ギャラリー」を選び、Aボタンを押してください。複数のイラスト画面がある場合は、✚ボタン◁▷か、Aボタンで切りかえます。オプション画面にもどるときは、Bボタンを押してください。

フュージョンギャラリーを見る

「フュージョンギャラリー」も「ギャラリー」と同じ操作方法です。

<注意>
「フュージョンギャラリー」を見るには「フュージョンのよみこみ」をする必要があります。(P33)

メトロイドフュージョン特典

「メトロイドゼロミッション」に、前作「メトロイドフュージョン」を通信ケーブルをつないで読み込むと、特典を楽しめます。「メトロイドフュージョン」を読み込むと、サムスデータ画面の「オプション」の中に、「フュージョンギャラリー」の項目が追加されています。選択後の操作説明はP32をご覧ください。

「メトロイドフュージョン」の読み込み方

P37の手順に従って、通信の準備をします。1Pのサムスデータ画面の「オプション」を選び、「フュージョンのよみこみ」を選んでAボタンを押すと通信がはじまり、「メトロイドフュージョン」が読み込まれます。

<注意>
通信に失敗するとエラー画面が表示されます。通信ケーブルの接続を確認し、最初の手順からやり直してください。

ファミコン版「メトロイド」

METROID

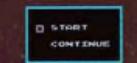
一度ゲームを最後まで遊ぶと、ファミコン版（海外仕様）の「メトロイド」を遊ぶことができます。サムスデータ画面の「オプション」の中に、**「オリジナルメトロイド」**という項目が追加されます。

オプション画面

ゲームをはじめる

「オプション」の中の**「オリジナルメトロイド」を選びAボタン**を押します。ファミコン版「メトロイド」のタイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押してください。

ファミコン版（海外仕様）
「メトロイド」タイトル画面

次に**SELECTボタンを押して「START」を選び、STARTボタンを押す**と、ゲームを最初から遊ぶことができます。

●つづきから遊ぶ

SELECTボタンを押して「CONTINUE」を選び、STARTボタンを押すと、**パスワード入力画面**が表示されます。最後にセーブした時点でのパスワードが自動的に入力されていますので、そのままSTARTボタンを押すと、つづきから遊ぶことができます。

パスワード入力画面

・新たにパスワードを入力する

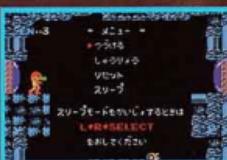
Bボタンを押してカーソルを移動し、✚ボタンで文字を選びAボタンで入力してください。

データをセーブする

ファミコン版「メトロイド」には「セーブルーム」はありません。ゲームオーバーになるとその時点でのパスワードが表示されます。パスワードをセーブする場合は「はい」、セーブしない場合は「いいえ」を選んでください。ゲームを続けるか聞かれるので、続ける場合は「はい」、終了する場合は「いいえ」を選んでください。終了すると、「メトロイドゼロミッション」のタイトル画面に戻ります。

パスワード表示画面

ポーズ、ゲームの終了について

ゲーム中にポーズ（一時中断）したいときは、STARTボタンを押してください。また、**Lボタン とRボタンを同時に押すと、一時中断し、ポーズメニューが表示**されます。

ポーズメニュー画面

●ポーズメニュー画面操作

- **つづける**　ゲームにもどる。
- **しゅうりょう**　ファミコン版「メトロイド」を終了して、「メトロイドゼロミッション」のタイトル画面にもどる。

<注意>
その時点でのセーブはされませんので、注意してください。

- **リセット**　ゲームをリセットして、ファミコン版「メトロイド」のタイトル画面にもどる。
- **スリープ**　スリープモードに入る。

ファミコン版「メトロイド」操作方法

Aボタン

ジャンプ

*ボタンを押している長さにより、ジャンプの高さが変わります。

Bボタン

ショット

ビームやミサイルを発射

ボムセット

モーフボールの状態で押す

SELECTボタン

ビーム、ミサイルの切りかえ・選択画面でのカーソル移動

STARTボタン

ゲームスタート・画面をポーズ（一時中断）

✚ボタン

- 左右に移動 ◁▷
- 銃口を上に向ける △
- モーフボールを解除する △
- モーフボールになる ▽

L+R+SELECT

スリープモード解除

ボム、ミサイル、モーフボールのアクションは、アイテムを得る必要があります。

通信ケーブルのつなぎ方

用意するもの

●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSPまたはゲームボーイ プレーヤー（ニンテンドー ゲームキューブ・コントローラ含む） ―― いずれか2台

●「メトロイドフュージョン」カートリッジ ―― 1個

●「メトロイドゼロミッション」カートリッジ ―― 1個

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(AGB-005) ―― 1本

※「メトロイドゼロミッション」同士、「メトロイドフュージョン」同士では通信できません。

接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認し、**1Pになる本体に、「メトロイドゼロミッション」、2Pに「メトロイドフュージョン」**のカートリッジをセットしてください。
2. 1Pの本体にむらさき色のプラグが接続されるように、通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 1Pの本体の電源スイッチをONにし、**2Pの本体の電源スイッチをSTARTボタンとSELECTボタンを同時に押しながらON**にしてください。
4. 以後の操作方法は、P33をご覧ください。

■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。

●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。

●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。

STAFF CREDITS

PRODUCER
Izushi Takehiro

DIRECTOR
Sakamoto Yoshio

SAMUS DESIGN
Kiyotake Hiroji

COURSE DESIGN
Ueda Masani
Hosokawa Takehiko
Nakada Ryuichi

GRAPHIC DESIGN
Morisawa Takayasu
Matsushita Tadashi
Miyamoto Fumiko
Sakiyama Chiharu
Furuta Norikatsu
Momose Hiroshi

PROGRAMMING
Yamano Katsuya
Katsuki Yoshinori
Ozaki Nobuhiro
Kawase Tomohiro
Shimizu Hideaki

MUSIC COMPOSITION
Yamamoto Kenji
Hamano Minako

SOUND EFFECT & PROGRAMMING
Fujii Takaya

PACKAGE & MANUAL DESIGN
Inoue Yasuo
Nakamichi Sachiko
Takahashi Yasuko

COORDINATION
Harada Takahiro

DEBUG
SUPER MARIO CLUB

SPECIAL THANKS
Fukui Kota
Nishimura Kentaro
Nakano Takao
Furuta Takeshi
Saeki Naoko
Tanaka Hirokazu

EXECUTIVE PRODUCER
Iwata Satoru

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

● むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

● データ消え以外が原因でセーブできなくなった場合は、最寄りの任天堂「お客様ご相談窓口」にお問い合わせください。

● 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良があった場合は、新品とお取替え致します。それ以外の責はご容赦ください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。